

## **Техническая информация:**

### **вопросы и ответы**

- 1. В:** После установки версии Windows XP x64 Edition в диспетчере устройств отображается пункт “Unsupported Standard Game Port” (Неподдерживаемый стандартный игровой порт). При этом отсутствует восклицательный знак или сообщения об ошибках. В чем дело?

**О:** Microsoft не поддерживает игровой порт в версии Windows XP x64 Edition. Если вы хотите использовать игровую панель или джойстик в этой операционной системе, вам потребуется устройство с интерфейсом USB.
- 2. В:** Я использую жесткий диск SATA II модели Samsung HD080HJ (P80SD) объемом 80 Гб с материнской платой K8Upgrade-NF3. После установки драйвера Nvidia All-In-One с компакт-диска поддержки загрузка Windows XP стала занимать больше времени. Как решить эту проблему?

**О:** Выполните следующие действия для обновления IDE-драйвера Nvidia:

  1. После загрузки Windows XP откройте Панель управления, выберите значок “Установка и удаление программ” и удалите драйвер Nvidia IDE.
  2. Загрузите новый IDE-драйвер Nvidia по адресу [http://download.asrock.com/Drivers/Special/nvidia\\_4.84IDE.zip](http://download.asrock.com/Drivers/Special/nvidia_4.84IDE.zip)
  3. После завершения загрузки установите новый драйвер IDE для своей системы.
- 3. В:** Я использовал два жестких диска SATA для создания массива RAID 1 (с зеркалированием) на материнской плате K8NF4G-SATA2. Завершив настройку массива и установку операционной системы, я удалил один из жестких дисков. Затем я вновь установил жесткий диск SATA, однако при загрузке системы выводится предупреждение, показанное ниже. Что делать?

MediaShield IDE ROM BIOS 5.27  
Copyright (C) 2005 NVIDIA Corp.

Detecting array ...

0	Degraded	NVIDIA	MIRROR	74.53G
1	Degraded	NVIDIA	MIRROR	74.53G

Press F10 to enter RAID setup utility ...

-

**О:** Если удалить один из двух жестких дисков, система воспринимает оставшийся диск как поврежденный массив. Затем, после возвращения второго диска на место, система воспринимает два жестких диска как два отдельных поврежденных массива. Именно поэтому она выводит предупреждение, напоминая вам, что это не нормальный массив RAID 1 (с зеркалированием).

Чтобы решить проблему, нажмите **"F10"** в ходе процедуры POST для входа в утилиту MediaShield, а затем выполните следующие действия, чтобы перестроить массив.

**Шаг 1.** Войдите в утилиту MediaShield (нажав **F10**) и выберите один из жестких дисков SATA (массивов) в списке "Array list".



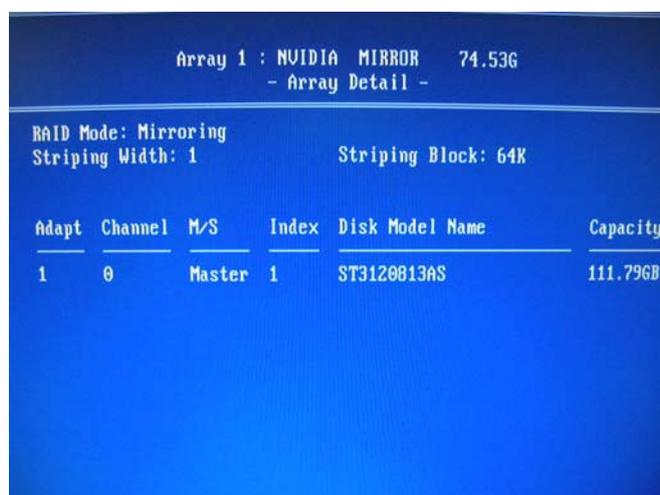
**Шаг 2.** Нажмите Enter, чтобы перейти к экрану Array Detail.



**Шаг 3.** Нажмите клавишу “D”, чтобы удалить этот массив.



**Шаг 4.** После удаления массива откройте экран “Array Detail” для оставшегося массива.



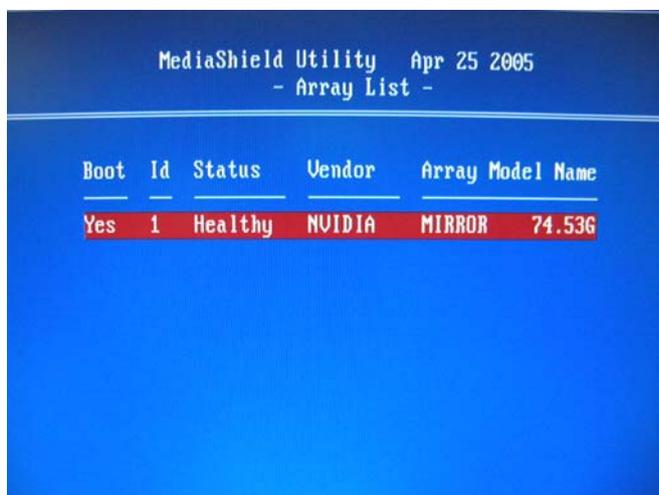
**Шаг 5.** Нажмите “R” (Rebuild) для перестройки массива, при этом появляется список свободных дисков “Select From Free Disk List”.



**Шаг 6.** Нажмите “A”, а затем “Enter”, чтобы начать перестройку массива.



**Шаг 7.** Перестройка завершена.



**Шаг 8.** Нажмите “Ctrl-X” для выхода из утилиты.